**Оглавление**

[Раздел 1 2](#_Toc179800935)

[Раздел 2 3](#_Toc179800936)

[Раздел 3 4](#_Toc179800937)

[Раздел 4 5](#_Toc179800938)

[Список используемой литературы 6](#_Toc179800939)

## Раздел 1

## Раздел 2

*osu!* — бесплатная музыкальная игра, разработанная и опубликованная Дином Гербертом (также известный под псевдонимом «peppy»).

Игра вышла 16 сентября 2007 года на Windows, но впоследствии была портирована на macOS. Игровой процесс основан на разных популярных играх, включая *Osu! Tatakae! Ouendan*, *Elite Beat Agents*, *Taiko no Tatsujin*, *Beatmania IIDX*, *O2Jam* и *DJMax*. Игра имеет активное киберспортивное сообщество.

Игра имеет четыре официальных игровых режима: *osu!* (иногда называется как *osu!standard*), *osu!taiko* (ранее *Taiko)*, *osu!catch* (ранее *Catch the Beat*) и *osu!mania*. Каждый из режимов представлен уровнями, именуемыми «картами» (англ. *beatmaps*).

В игру можно играть, используя различные периферийные устройства: компьютерную мышь, графический планшет, клавиатуру, сенсорные устройства, либо иные устройства, не предусмотренные игрой изначально.

Для управления игрок может использовать:

1. только мышь
2. сочетание мышь/клавиатура
3. графический планшет/клавиатура (клавиши по умолчанию: Z и X)
4. сенсорный экран устройства.

## Раздел 3

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Столбец 1 | Столбец 2 | Столбец 3 | Столбец 4 | Столбец 5 |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

## Раздел 4

Ввод x,y

Вывод z

z:=x+y

Рисунок 1 – Блок схема

## Список используемой литературы

1. <https://ru.wikipedia.org/wiki/Osu>!
2. <https://osu.ppy.sh/>